

Inclusão Digital e Jogos Cooperativos Computacionais

Finalizou no sábado, 06/05/2006, o curso de Inclusão Digital e Jogos Cooperativos Computacionais, coordenado pelo prof. José Monserrat Neto – DCC/UFLA, que juntamente a mais nove cursos, integrou o **Programa de Formação Continuada na Educação Básica - "Entrececendo Cursos e Produção de Material Pedagógico"**, que tem como coordenadora geral a prof. Ila Maria Silva de Souza do Departamento de Educação (DED/UFLA). O curso contou com a presença de educadores da rede pública de ensino de Lavras e região, compondo uma turma animada e interessada em assimilar todo o conteúdo exposto pelos bolsistas Ramon Simões Abílio e Naiara Rosa Peres.

O curso contou, ainda, com o apoio de: Rubens Takiguti Ribeiro, Otávio Nery Cipriani e Guilherme Campos Simões, todos bacharelados em Ciência da Computação pelo Departamento do Ciência da Computação (DCC) da Universidade Federal de Lavras (UFLA) e membros do Portal de Jogos Cooperativos Computacionais (PJCC) (<http://www.comp.ufla.br/pjcc/>), também ligado ao Departamento de Ciência da Computação – UFLA, durante a exposição dos conteúdos e instruindo os presentes sobre a utilização dos jogos.

O conteúdo do curso foi composto por noções de: hardware básico; Microsoft Windows; Linux; Software Livre; OpenOffice.org; Internet (tipos de conexão, sites de busca, entretenimento, informações); Email; Bate-papo instantâneo, Jogos Cooperativos Computacionais, dentre outros.

Durante a exposição sobre Linux e Software Livre, foram apresentadas soluções livres para vários softwares pagos utilizados para: edição de texto, planilha eletrônica, editor de apresentação, editor de imagem, tocadores de som e vídeo, juntamente ao conceito do que é Software Livre, onde encontrá-lo, como e porque utilizá-lo.

Além da apresentação do PJCC e dos Jogos Cooperativos Computacionais, foi feito um estudo sobre as formas de utilização dos jogos, em sala de aula, pelos educadores, como forma de auxílio na educação. Desse estudo resultou uma apresentação de cada educador, a todos os presentes, de como ele utilizaria os jogos e todo o conteúdo exposto nos encontros, para incrementar suas aulas, torná-las mais atrativas e utilizar a informática como instrumento de ensino.

Como forma de enriquecer o conteúdo e incentivar o uso de software livre, foram apresentadas, aos educadores, distribuições Linux especialmente desenvolvidas para auxílio à educação, como a Edubuntu (www.edubuntu.org) e Kelix (<http://kelix.upf.br/>), sendo esta totalmente em português, contendo softwares e jogos educacionais. O prof. José Monserrat, também colaborou com esse momento, relatando sobre sua experiência com software livre e sobre sua participação no 7º Fórum Internacional de Software Livre - Fisl 7.0 (<http://fisl.softwarelivre.org/>), que aconteceu em Porto Alegre – RS, em Abril de 2006 .

“Segundo o Censo Escolar 2000 organizado pelo Ministério da Educação, apesar dos esforços recentes de vários governos, somente 37% dos estudantes de ensino médio estudavam em escolas com acesso à Internet. O censo apontou ainda que 56% dos matriculados no ensino médio integravam escolas com laboratórios de informática. Este quadro se agrava no ensino fundamental, uma vez que somente 22% das crianças (8 milhões de alunos) estudavam em escolas com salas de informática e apenas 19% acessavam a Internet. É importante alertar que mesmo possuindo conexão e computadores várias escolas deixam estes equipamentos sem uso, em geral, pela falta total de formação dos professores e pela ausência de uma política educacional de uso da Internet como instrumento pedagógico e de reforço à pesquisa escolar. Muitas das salas de informática ficam trancadas e acabam sendo alvo de sucateamento e furto de equipamentos.” (Inclusão Digital, Software Livre e Globalização Contra-hegemônica - Sérgio Amadeu da Silveira [disponível em

www.softwarelivre.gov.br, acessado em 08/05/06]).

Percebemos então a importância da inclusão digital dos educadores, com a ajuda de programas como o **Programa de Formação Continuada na Educação Básica - "Entrecendo Cursos e Produção de Material Pedagógico"** – do Departamento de Educação/UFLA, para que os educadores possam realizar a inclusão digital de seus educandos, elaborando projetos para utilização desses laboratórios e para as escolas que não possuem laboratório de informática, conseguirem a construção de um.

A turma manifestou anseio por um novo módulo do curso para aperfeiçoar e aprofundar os conhecimentos adquiridos.

Joaquim Teófilo, um dos educadores participantes do curso, tomou a iniciativa de criar uma lista de email no Yahoo Groups, e convidou todos os participantes, inclusive os bolsistas, coordenação do curso e membros do PJCC para compor um grupo de discussão, troca de idéias e experiências sobre a utilização da informática na sala de aula, mantendo ativa a amizade construída entre todos.

E só para lembrar...

O software livre é tecnicamente viável, socialmente mais justo e eticamente correto. Seja livre! Use Software Livre!

Ramon Simões Abílio

Aluno de graduação do Curso de Ciência da Computação – DCC/UFLA

José Monserrat Neto

Professor Doutor do Departamento de Ciência da Computação – DCC/UFLA